

Flammen schlagen aus der Dachgaube

Feuer im ehemaligen Jugendheim in Frelenberg. Brandstiftung ist möglich.

VON UNSEREM MITARBEITER
GEORG SCHMITZ

Übach-Palenberg. Durch eine weiterhin sichtbare Rauchentwicklung wurde gestern Nachmittag eine zufällig passierende Streifenwagenbesatzung der Polizeiwache Geilenkirchen auf ein Feuer in Frelenberg aufmerksam.

Als sich die beiden Beamten der Brandstelle näherten, kamen ihnen Kinder entgegengelaufen, die sie auf ein Feuer im ehemaligen Jugendheim an der Geilenkirchener Straße hinwiesen. Beim Eintreffen stellten die Polizisten fest, dass der rechtsseitige Teil des Dachstuhls stark qualmte und auch Flammen aus der Dachgaube

schlugen. Nach Eintreffen der gegen 14.50 Uhr alarmierten Löschgruppen Frelenberg und Scherpenseel begannen die Feuerwehrkräfte sofort mit der Brandbekämpfung mittels Schnellangriff und dem Aufbau einer Wasserversorgung. Zwischenzeitlich schlugen die Flammen stärker aus den drei Fenstern der ausgebauten, ehemaligen Wohnung. Der Löschzug Übach mit Drehleiter, Einsatzleitwagen und Tanklöschfahrzeug sowie ein Rettungswagen standen mittlerweile in Bereitschaft.

Zur Bekämpfung des Brandes wurden vier Trupps unter Atemschutz und drei C-Rohre im Innen- und Außenangriff eingesetzt. Der Brand war schnell unter

Kontrolle, jedoch hatte sich das Feuer ebenso schnell in den anderen Räumlichkeiten des Dachgeschosses ausgebreitet. Zum Schluss setzten die Feuerwehrleute noch zwei Überdrucklüfter ein, um das Gebäude rauchfrei zu blasen.

Der Schaden ist beträchtlich, über die Schadensursache konnten noch keine Angaben gemacht werden. Nach ersten Erkenntnissen ist Brandstiftung nicht auszuschließen.

Vor einem halben Jahr hat es bereits im unteren Teil des ehemaligen Jugendheimes gebrannt. An Stelle des Frelenberger Jugendheimes soll ein Heim für demente Menschen entstehen.



Feuer in Frelenberg: Zum zweiten Mal mussten die Feuerwehren zum ehemaligen Jugendheim an der Geilenkirchener Straße ausrücken. Diesmal brannte es im Dachstuhl. Foto: Georg Schmitz